
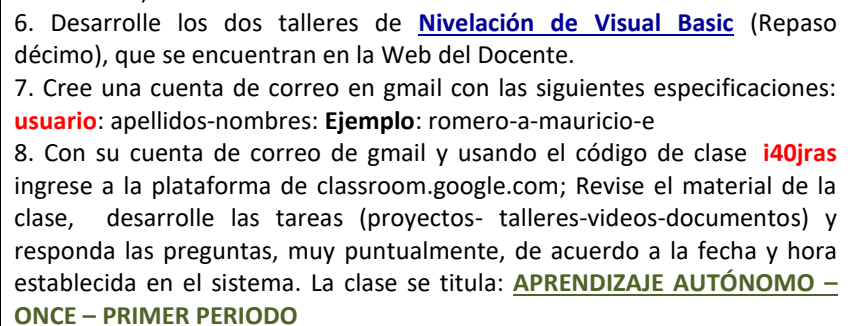





COLEGIO NACIONAL NICOLÁS ESGUERRA IED
GUÍA DE APRENDIZAJE AUTÓNOMO-ONCE-PERÍODO-1



ASIGNATURA: Informática. **UNIDAD DIDÁCTICA:** Lenguajes de programación **TEMAS:** Visual Basic, Innovaciones tecnológicas 2019, MinTic **GRADO:** Once. **DOCENTE:** Rafael Humberto Cárdenas Huertas

COMPETENCIA: Programar proyectos avanzados en Visual Basic, que impliquen el uso de sentencias de decisión y repetición, operadores, variables y funciones, arreglos, métodos gráficos, multimedia.	OBJETIVOS: 1. Identificar los procedimientos y las funciones para resolver un problema cotidiano, utilizando estructuras lógicas, repetitivas, o elementos de la programación orientada por objetos (ciclos, condicionales, comparación, etc.). Codificar la solución planteada utilizando el lenguaje VB. 2. Presentar correcta y oportunamente su cuaderno de Informática con dos trabajos: Innovaciones tecnológicas 2019, y Teoría de V.B 3. Hacer una presentación en PowerPoint o Prezi sobre Innovaciones tecnológicas 2019. 4. Presentar una calculadora científica y una prueba objetiva sobre un tema libre, como proyectos de aplicación en V.B 5. Desarrollar correcta y oportunamente todas las actividades del aula virtual de Classroom.		
SUBTEMAS	ACTIVIDADES	EVALUACIÓN	TRABAJO A ENTREGAR
<div data-bbox="82 488 662 1169"><p>1. Nivelación de conceptos TIC.</p><p>2. Repaso y nivelación de temas de V.B, décimo</p><p>3. Iniciativas MinTic:</p><ul style="list-style-type: none">• Teletrabajo• Zonas Wifi gratis• Mi Pyme digital• Apps.co• Talento TI• En TIC Confió<p>4. Programación avanzada en Visual Basic.</p><p>a. Teoría de visual.</p><p>b. Variables.</p><p>c. Operadores.</p><p>d. Estructuras de decisión.</p><p>e. Estructuras de repetición o bucles.</p><p>f. Sentencias de control.</p><p>g. Diseño de pruebas objetivas</p><p>h. Arreglos - matrices</p><p>i. Métodos gráficos</p><p>j. Multimedia, Animaciones</p><p>4. Desarrollo del proyecto de aplicación.</p></div> <div data-bbox="82 1169 662 1459"></div>	<div data-bbox="662 488 1510 1136"><p>1. En su cuaderno de Informática, copie el documento, que se encuentra en la Web del docente: Once- Primer Periodo-Nivelación de Informática 2019</p><p>2. Observe la presentación ppt, sobre Innovaciones tecnológicas 2019 que se encuentra en la Web del docente: sites.google.com/site/rafahch .</p><p>Once - Primer Periodo – Innovaciones Tecnológicas</p><p>3. Visite la página del Ministerio de Tecnologías de la Información y las Comunicaciones, MinTIC: www.mintic.gov.co</p><p>a. Explore los diferentes menús y contenidos de este sitio Web.</p><p>b. Observe el video que aparece en la parte inferior sobre Historias de emprendedores que utilizan la tecnología para construir un futuro digital, c.</p><p>c. Observe otros dos videos de este sitio.</p><p>d. En la parte inferior de esta página, encuentra un título sobre INICIATIVAS. Visite y conozca detalladamente los siguientes iniciativas: Teletrabajo, Zonas Wifi gratis, Mi Pyme digital, Apps.co, Talento TI, En TIC Confió, Más Iniciativas.</p><p>4. En su cuaderno de Informática, copie el documento, que se encuentra en la Web del docente: Once- Primer Periodo-Teoría de Visual Basic</p><p>5. Instale en su computador el programa Microsoft Visual Basic (versión 2010...2018).</p><p>6. Desarrolle los dos talleres de Nivelación de Visual Basic (Repaso décimo), que se encuentran en la Web del Docente.</p><p>7. Cree una cuenta de correo en gmail con las siguientes especificaciones: usuario: apellidos-nombres: Ejemplo: romero-a-mauricio-e</p><p>8. Con su cuenta de correo de gmail y usando el código de clase i40jras ingrese a la plataforma de classroom.google.com; Revise el material de la clase, desarrolle las tareas (proyectos- talleres-videos-documentos) y responda las preguntas, muy puntualmente, de acuerdo a la fecha y hora establecida en el sistema. La clase se titula: APRENDIZAJE AUTÓNOMO – ONCE – PRIMER PERIODO</p></div> <div data-bbox="662 1136 1510 1459"></div>	<div data-bbox="1510 488 1983 1459"><p>1. En su cuaderno de Informática entregue el cuestionario y sus respuestas sobre, Innovaciones tecnológicas 2019</p><p>2. Diseñe una presentación sobre Innovaciones Tecnológicas 2019</p><p>3. Crear un documento PDF con el cuestionario y sus respuestas sobre el contenido del sitio Web del MinTIC</p><p>4. En su cuaderno de informática, escriba en forma ordenada todo el contenido sobre Teoría Visual Basic (por favor, no haga resumen). Para dibujar las tablas y diagramas, utilice regla. Empiece su trabajo con una portada.</p><p>5. Desarrolle completamente todas las actividades que se encuentran en el aula virtual de Classroom y preséntelas puntualmente al Profesor, según las fechas estipuladas en la plataforma.</p><p>6. Responda todas las preguntas que se presentan en la plataforma de Classroom.</p><p>7. Resuelva la Evaluación periódica teórica que se presenta en la plataforma de Classroom.</p><p>8. Presente la Evaluación Periódica Práctica en el aula de Informática 1, el día ? de mayo a las ? a.m</p></div>	<div data-bbox="1983 488 2402 1234"><p>1. Cuaderno de Informática con los dos trabajos: Innovaciones tecnológicas 2019, y Teoría de V.B El alumno o su acudiente, debe entregar este cuaderno, en la sala de atención a Padres del Colegio Nicolás Esguerra, en la fecha acordada, vía email</p><p>2. Presentación sobre Innovaciones Tecnológicas 2019 (en classroom)</p><p>3. Archivos .EXE correspondientes a los proyectos desarrollados, utilizando los talleres de los diferentes temas. Se deben entregar en la plataforma de Classroom en las fechas establecidas para cada tarea.</p><p>-Calculadora científica e Instrumento de evaluación en VB.</p><p>4. Documento en formato PDF con el cuestionario y sus respuestas sobre los contenidos de la Web del MinTIC (en classroom).</p></div> <div data-bbox="1983 1234 2402 1459"></div>