GUIA DE APRENDIZAJE AUTONOMO PARA RECUPERACION AÑO: 2017

GRADO: Sexto ASIGNATURA: Informática

DOCENTE: Jael Ramírez

- Temas que abarquen los tres periodos académicos

1. Accesorios de Windows
2. Microsoft Word
3. Programación en Scratch
4. Noticias actuales de Informática o Tecnología.

- Objetivos ó propósitos , que debe aprender al finalizar el trabajo

1. Emplear adecuadamente los accesorios de Windows
2. Realizar y modificar documentos empleando las herramientas que ofrece el programa Microsoft Word.
3. Realizar proyectos empleando el programa Scratch.

Hacer recomendaciones generales de cómo desarrollar y estudiar la asignatura en particular.

- BIBLIOGRAFIA A CONSULTAR, LECTURAS SUGERIDAS O LINKS DONDE SE ENCUENTRAR LA INFORMACIÓN.

  www.aulaclic.com

  www.ejerciciosscratch

- ACTIVIDADES

Entregar carpeta donde se evidencie el estudio de cada uno de los accesorios de Windows estudiados durante el primer periodo.

Completar los talleres de Scratch hasta el # 12

Entregar las 15 noticias de Informática o Tecnología correspondientes al tercer periodo escritas por el alumno.

- Evaluación escrita tipo SABER DE OPCION MULTIPLE (presencial en enero)

NOTA: el estudiante debe presentar su carpeta de trabajo en cada una de las asignaturas para poder presentar la evaluación.